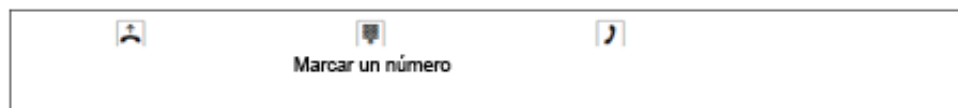


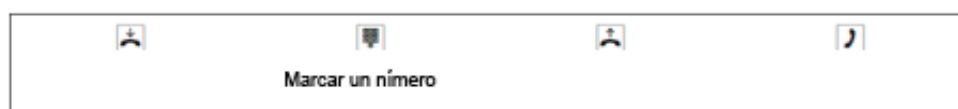
Uso básico del teléfono "Delta RDSI"

3.1 Iniciar una llamada.

3.1.1 Marcar un número de teléfono – sin posibilidad de corrección.



3.1.2 Marcar número de teléfono – con posibilidad de corrección.



Para modificar la extensión MSN o corregir un registro incorrecto, seleccione la cifra incorrecta utilizando las teclas de flecha y pulse la tecla C, para borrarla. Ahora introduzca la cifra correcta.

Si usted desea realizar la llamada utilizando el microteléfono, descuélguelo tras introducir el número de teléfono. En cualquier momento de la llamada, usted podrá cambiar entre manos libres, escucha mediante altavoz y funcionamiento con microteléfono.

Después de indicar el número de teléfono, también podrá pulsar la tecla altavoz para marcarlo y utilizar el modo manos libres.

Si no es posible establecer una conexión (p. ej. la extensión MSN está bloqueada mediante el control de marcación o la cuenta de tarificación de la extensión MSN/MSN está vacía), la pantalla del teléfono RDSI mostrará la correspondiente advertencia. Por ejemplo: »Bloque.: Extensión MSN«, si está activado el control de marcación.

Si ha levantado el microteléfono pero no hay ninguna comunicación en curso, puede aceptar una llamada en espera con la softkey »Aceptar« sin necesidad de colgarlo. Antes habrásido advertido de la llamada por un corto mensaje de texto. Si configura una tecla de conexión unatecla de macro a tal efecto, podrá atender la llamada rápidamente con sólo pulsarla.

Otras posibilidades de marcar cuando no se haya descolgado el auricular.

También existe la posibilidad de marcar con el auricular colgado y de corregir o completar los números de teléfono antes de marcar cuando se marca:

- a partir de la memoria de repetición de la marcación (ver página 87).
- a partir de la lista llamadores/agenda 20)
- a partir de la guía telefónica (ver página 16).
- a partir de la memoria VIP (ver página 19).
- con las teclas de función (ver página 15).
- mediante las funciones CTI (TAPI).

Si usted aprovecha alguna de las posibilidades mencionadas, podrá proceder a realizar otros registros antes de iniciar la marcación. Por ejemplo, usted puede determinar si a la persona llamada le debe transmitirse un número de teléfono (MSN).

3.1.3 Marcar a partir de la guía telefónica.

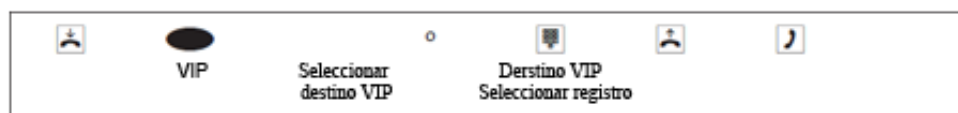
En la guía telefónica de su teléfono RDSI usted podrá guardar hasta 250 nombres y números de teléfono. Para seleccionar un nombre de la guía telefónica, usted puede moverse en ella mediante las teclas de flecha o introducir directamente las letras iniciales del nombre buscado por medio del teclado.



La programación y configuración de la guía telefónica se describe en la página 16 de estas instrucciones de funcionamiento.

3.1.4 Marcar a partir de la memoria VIP.

Con cualquiera de las 10 teclas 1...0 podrá programar un registro VIP, compuesto por un nombre (máx. 20 caracteres) y una extensión MSN (máx.26 cifras).

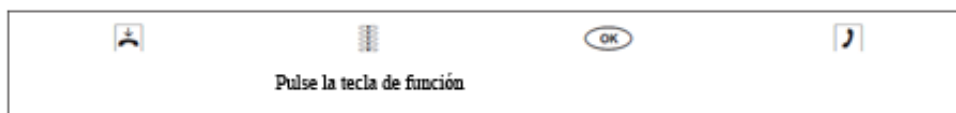


La programación de los registros VIP se describe en la página 19 de estas instrucciones de funcionamiento.

3.1.5 Marcación destino con teclas de función.

La marcación directa se inicia mediante las teclas de función. Con cualquiera de las cinco teclas , usted podrá programar dos funciones o teclas de

función.



Seleccione con las teclas de función los números de teléfono deseados.

Si desea marcar un número de teléfono en el segundo nivel, haga doble clic en la tecla deseada. Debe realizarse a intervalos regulares.

La configuración de las teclas de marcación destino / de función es posible a través de la configuración de PC o a través de la configuración ampliada del teléfono RDSI.

3.1.6 Marcación a partir de la lista de llamadores/agenda.

El teléfono RDSI dispone de una lista combinada llamadores/agenda. Esta lista puede contener un máximo de 30 registros (Llamadas, anotaciones, mensajes cortos SMS o mensajes de texto UUS1). Los registros en la agenda/lista llamadores se muestran mediante la tecla »lista llamad«.



Encontrará más información sobre las listas de llamadores y la agenda en la página 20 de este manual.

3.2 Recepción de llamada.

3.2.1 Aceptar / rechazar una llamada.

Cuando el teléfono RDSI se encuentre en la configuración básica, se indicará cada llamada, independientemente de la extensión marcada (MSN). Si se indican dos llamadas a la vez, después de descolgar el auricular se aceptará la primera. La segunda llamada puede ser realizada como llamada en espera.

En la pantalla del teléfono se muestra la extensión MSN del llamante y el número marcado por él (de MSN-1 a MSN-10, o el nombre asignado).



s18@Body Text = Si en un momento dado no puede o no quiere atender una llamada, siempre tiene la posibilidad de rechazarla. Pulse la softkey »Rechazar« y la llamada dejará de sonar en su teléfono RDSI.

Si es usted miembro de un team, la llamada se realizará otra vez en los demás teléfonos del team. Si la llamada se realiza sólo en su teléfono RDSI, el llamante recibe el tono de ocupado cuando se descuelga el teléfono.



3.3 Opciones con llamada establecida

3.3.1 Ajustes de las indicaciones de conversación y de costes.

No aplica.

